

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
UNIVERSITATEA OVIDIUS DIN CONSTANȚA

Aleea Universității, nr.1, Campus, Corp A, cod 900470 Constanța, România
Tel./Fax: +4 0241 606.407 / +4 0241 606.467
E-mail: rectorat@univ-ovidius.ro - Web page: www.univ-ovidius.ro

Facultatea: Matematică și Informatică

Domeniul de masterat: Informatică

Programul de studii universitare de masterat: Medii Virtuale Multi-Modale Distribuite

Forma de învățământ: cu frecvență

**CONCORDANȚA DINTRE MISIUNEA ȘI OBIECTIVELE PROGRAMULUI DE STUDII
MEDII VIRTUALE MULTI MODALE DISTRIBUITE
ȘI OCUPAȚIILE DECLARATE CONFORM RNCIS**

UNIVERSITATEA „OVIDIUS” DIN CONSTANȚA FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ	
Domeniul fundamental:	Matematică și științe ale naturii
Domeniul de masterat:	INFORMATICĂ
Ciclu de studii:	MASTER
Programul de studii:	MEDII VIRTUALE MULTI MODALE DISTRIBUITE
Durata studiilor:	2 ani
Forma de învățământ:	cu frecvență (IF)

1. MISIUNEA ȘI OBIECTIVELE PROGRAMULUI DE STUDII:

Programul de studii de master Medii virtuale multi-modale distribuite din cadrul domeniului INFORMATICA are ca scop perfectionarea cursantilor prin oferirea cunostintelor necesare pentru conceperea, proiectarea si dezvoltarea mediilor virtuale distribuite multi-modale cu aplicabilitate directa in domenii de activitate precum educatie, formare profesionala, cercetare si nu numai.

Modulul vizeaza crearea unor specialisti cu inalta pregatire in conceperea, proiectarea si implementarea mediilor virtuale pr in tehnologiile mileniului III, eventual adaptand tehnologia existenta si stimuland inventarea noilor tehnologii.

Nu in ultimul rand, se urmareste pregatirea masteranzilor si in vederea valorificarii inovarii, prin implicarea acestora in proiecte de cercetare in parteneriate cu alte universitati din tara sau strainatate si cu companiile de profil, dezvoltatoare de produse cu un grad ridicat de complexitate.

2. RNCIS – OCUPAȚII CARE POT FI PRACTICATE PE PIAȚA MUNCII:

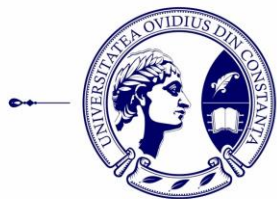
Cod COR: 251206 / Denumire COR: Manager proiect informatic



**CONCORDANȚA DINTRE MISIUNEA ȘI OBIECTIVELE PROGRAMULUI DE STUDII
CYBER SECURITY AND MACHINE LEARNING (SECURITATE CIBERNETICĂ ȘI ÎNVĂȚARE AUTOMATĂ)
ȘI OCUPAȚIILE DECLARATE CONFORM RNCIS**

Competențe ESCO pentru ocupația *Specialist in proceduri si instrumente de securitate a sistemelor informatice* (COR 251206 / [ESCO](https://www.anc.edu.ro/rnc/competente-esco) 2512)
<https://www.anc.edu.ro/rnc/competente-esco>

<u>Cunoștințe</u>	<u>Abilități/Competențe</u>	<u>Responsabilitate & autonomie</u>
1. analiza proceselor de afaceri 2. crearea de modele de date 3. definirea arhitecturii software 4. definirea cerințelor tehnice 5. proiectarea sistemului informațional 6. dezvoltarea documentației în conformitate cu cerințele legale 7. dezvoltarea prototipului software 8. interacțiunea cu utilizatorii pentru a colecta cerințe 9. utilizarea de modele de proiectare software 10. utilizarea de biblioteci software 11. efectuarea de cercetări științifice 12. utilizați metodologii pentru design centrat pe	C1. Competente profesionale in domeniul informatica: aplicarea metodelor adecvate pentru constructia mediilor virtuale, interactiunea cu mediile virtuale si redarea lumilor virtuale, dezvoltarea si intretinerea sistemelor software, proiectarea sistemelor avansate de baze de date, construirea ontologiilor de domeniu, folosirea modelelor si a framework-urilor in proiectarea aplicatiilor software C2. Competente in utilizarea produselor software de modelare, simulare pe calculator, de analiza, reconstructie si de prelucrare a imaginilor	. Absolventul acționează cu autonomie în proiectarea, implementarea și întreținerea mediilor virtuale și a sistemelor software complexe, asumându-și responsabilitatea pentru calitatea soluțiilor dezvoltate și pentru integrarea eficientă a tehnologiilor moderne în arhitectura sistemelor distribuite. Absolventul gestionează în mod independent procesele de modelare și simulare, aplicând instrumente și metodologii avansate pentru dezvoltarea și optimizarea mediilor virtuale interactive, asumându-și responsabilitatea pentru acuratețea și realismul rezultatelor generate.



- utilizator
13. desenează schițe de design
 14. analizarea sistemelor informaționale de proiectare a big data
 15. dezvoltarea fluxului de lucru TIC
 16. efectuarea reducerii dimensionalității
 17. utilizarea tehnicilor de procesare a datelor
 18. utilizarea învățării automate

C3. Competente de cercetare in domeniul informaticii

Absolventul demonstrează autonomie științifică în formularea și derularea proiectelor de cercetare, în analiza datelor complexe și în publicarea rezultatelor, asumându-și responsabilitatea pentru originalitatea și rigoarea științifică a contribuțiilor sale în domeniul informaticii și al mediilor virtuale.

Nr. Abilități transversale

- CT1 Efectuarea unor sarcini profesionale complexe prin rigoare profesionala și stiintifica, urmarindu-se luarea celor mai bune decizii
- CT2 Organizarea si coordonarea de echipe pentru rezolvarea unor probleme complexe si aplicarea de tehnici de relationare si munca eficienta în cadrul echipei
- CT3 Analiza obiectiva si reflexiva a propriei activitati si asumarea nevoilor de formare stiintifica si profesionala continua

Descriere

Absolventul aplică rigoare științifică și metodologică în rezolvarea problemelor complexe din domeniul mediilor virtuale, demonstrând capacitate de analiză critică și luare de decizii fundamentate pe cunoștințe teoretice și practice solide.

Absolventul manifestă abilități de leadership, comunicare și colaborare interdisciplinară, coordonând echipe de proiect și asigurând eficiența cooperării între specialiști din domenii complementare.

Absolventul reflectă critic asupra propriilor performanțe și adoptă o atitudine proactivă față de învățarea continuă, identificând oportunități de dezvoltare profesională și actualizare permanentă a competențelor.

Decan,
Conf. dr. Nicola Aurelian

Coordonator program de studii,
Prof. dr. Dorin Mircea Popovici