



MINISTERUL EDUCAȚIEI
UNIVERSITATEA OVIDIUS DIN CONSTANȚA

Aleea Universității, nr.1, Campus, Corp A, cod 900470 Constanța, România
Tel./Fax: +4 0241 606.407 / +4 0241 606.467
E-mail: rectorat@univ-ovidius.ro - Web page: www.univ-ovidius.ro

Anexa la HCFMI nr. 1/ 27.11.2024

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

Temele de licență propuse pentru anul universitar 2024-2025

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
1.	Prof.univ.dr. Cosma Elena-Luminita	<ol style="list-style-type: none">1. Serii Fourier. Aplicatii in rezolvarea unor ecuatii de evolutie liniare.2. Principii de maxim pentru ecuatii eliptice.3. Aplicații ale ecuațiilor diferențiale in modelarea matematica4. Spatii Sobolev in dimensiune unu. Aplicatii in studiul unor probleme la limita.5. Semigrupuri de operatori liniari.
2.	Prof.univ.dr. Constantin Costara	<ol style="list-style-type: none">1. Teorema Gelfand-Naimark2. Constructia Gelfand-Naimark-Segal3. Calcul functional masurabil4. Principiul argumentului in analiza complexa5. Teorema lui Jordan in analiza complexa6. Aplicatii pe spatii de matrici ce conserva proprietati spectrale locale7. Aplicatii liniare ce conserva produse fixate de matrici8. Categorie Baire si aplicatii9. Principiul marginirii uniforme10. Forme geometrice ale teoremei Hahn-Banach
3.	Prof.univ.dr. Ene Viviana	<ol style="list-style-type: none">1. Ideale binomiale asociate laticelor finite2. Ideale monomiale libere de patrute si complexe simpliciale3. Baze Groebner pentru ideale torice
4.	Prof.univ.dr. Flaut Cristina	<ol style="list-style-type: none">1. Probleme de trafic în rețele de transport. Aplicatii2. Algoritmi de securizare a informațiilor. Aplicatii3. Numere complexe. Aspecte metodice si aplicatii4. Determinații. Aspecte metodice si aplicatii

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		5. Inele de matrice. Considerații metodice si aplicatii
5.	Prof.univ.dr. Popovici Dorin-Mircea	<ol style="list-style-type: none"> 1. Exploring Narrative Depth in a Turn-based Strategy Game 2. Modern Storytelling Through Visual Novels 3. Using Compagnion Agents in RPG Game Implementation 4. Provocari ale dezvoltarii unui motor grafic 3D 5. Implementarea unui sistem software de comert online. Studiu de caz 3DCommerce 6. Implementarea unui sistem software de asistenta financiara a unui IMM. Studiu de caz - GManage
6.	Prof.univ.dr. Vernic Raluca Ileana	<ol style="list-style-type: none"> 1. Probabilitati si medii conditionate 2. Modelarea prin simulare. Aplicatii 3. Metode de creare a unor noi repartitii probabilistice 4. Analiza statistica a datelor provenite dintr-un recensamant 5. Modelarea matematica a infectarii cu virusul HIV 6. Arbori de decizie si probabilitatea conditionata 7. Elemente de regresie in Excel si R
7.	Conf.univ.dr. Badea Maria-Gabriela	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dualul si bidualul unui spatiu Banach 2. Produse tensoriale in studiul unor categorii de operatori liniari si continui 3. Determinanti ai operatorilor liniari si continui 4. Asupra continuitatii in Analiza matematica 5. Formule de evaluare a numarului irational π
8.	Conf.univ.dr. Băutu Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. Blossom - Analiză, design și implementare a unei soluții digitale pentru un magazin de decorațiuni florale 2. Snap Package Sideload: magazin de aplicatii descentralizat pentru aplicatii in format snap 3. SmartShopper: Product scanning and comparison using artificial intelligence (CS) 4. CargoOptimizer - Design and development of a software system to optimize container management in port terminals (CS) 5. MonuCare - Platformă pentru conservarea patrimoniului românesc și dezvoltarea economică a regiunilor locale 6. ExploRO: Organizarea și planificarea călătoriilor pentru explorarea atracțiilor turistice din România 7. Achieve+: Sistem software pentru învățare online și predicția performanței școlare 8. GoGreen: Aplicatie pentru mobilitatea sustenabila in orase

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		9. AutoPaints: Platforma integrată cu inteligența artificială pentru vânzare și asistență într-un magazin de vopsele auto 10. EchoPlayer: Personalized Music Playlist Generator 11. MindYourDiabetes: Platformă online pentru monitorizarea și gestionarea integrată a diabetului 12. BrainStorm: aplicație Android pentru învățare interactivă 13. Predicția riscului de boli cardiovasculare utilizând tehnici de învățare automată 14. Detectarea fraudelor financiare folosind tehnici de inteligență artificială 15. Identificarea persoanelor vulnerabile la diabet prin tehnici de învățare automată 16. Analiza și predicția prețurilor proprietăților imobiliare utilizând modele de învățare automată 17. Modelarea și predicția datelor economice folosind tehnici de învățare automată / Economic forecasting using machine learning techniques (CS) 18. MindfulMoments: construirea unei aplicații inteligente pentru bunăstarea mintală 19. Sistem de management operațional pentru companiile de transport maritim
9.	Conf.univ.dr. Ibadula Denis	1. Elemente de teoria numerelor în rezolvarea unor ecuații diofantice 2. Valori proprii și aplicații ale acestora în algebra liniară 3. Grupul unităților unui inel. Inele în care zero și unitățile formează un corp finit 4. Inele de matrice. Rangul unei matrice. Rangul sumei și produsului a două matrice ----- 5. The Chinese remainder theorem: formulations, proofs, applications
10.	Conf.univ.dr. Nicola Aurelian	1. Metode de tip volum finit pentru aplicații în dinamica fluidelor. 2. Metoda multigrid geometric pentru rezolvarea ecuațiilor cu derivate parțiale parabolice. 3. Metoda multigrid neliniară pentru rezolvarea ecuației Richards. 4. Metode de tip gradient conjugat pentru probleme de transfer al masei.

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		<ol style="list-style-type: none"> 5. Metode de tip grile adaptive pentru ecuatii cu derivate partiale hiperbolice. 6. Algoritmi clasici pentru calcul paralel. Aplicatii MPI. 7. Metode numerice de tip Runge-Kutta. Aplicatii pentru ecuatii cu derivate partiale de tip hiperbolic. 8. Metode numerice de tip Adams-Bashforth. Aplicatii pentru ecuatii cu derivate partiale de tip hiperbolic. 9. Nonlinear multigrid methods for numerical solution of unsaturated flow equation.(CS) 10. Preconditioned conjugate gradient methods. Applications. (CS) 11. Projection algorithms.Applications to image reconstruction. (CS) 12. Numerical methods for convection diffusion mass transfer problems. (CS) 13. Nonlinear multigrid methods for Richards equation in two space dimensions. (CS) 14. Metode numerice pentru rezolvarea ecuațiilor neliniare. Aplicații. 15. Algoritmi pentru rezolvarea problemelor în sensul celor mai mici pătrate. Aplicații. 16. Algoritmi pentru calculul valorilor proprii. Aplicații.
11.	Conf.univ.dr. Pelican Elena	<ol style="list-style-type: none"> 1. AutonomeX: Tehnici de invatare profunda pentru mașini autonome 2. SourceX: Separarea surselor audio folosind modele de invatare profunda 3. ClearPath Vision: Asistența computerizată de navigare a persoanelor cu deficiențe de vedere 4. De la Cerneală la Pixeli: Transformarea Textului Scris în Format Digital 5. EasyTrip: Itinerarii de vacanta personalizate 6. DocSense: Ajutor inteligent pentru analiza documentelor 7. Supernova: Conceperea și Implementarea unui model de limbaj bazat pe transformeri 8. MemoryGuard: Aplicație pentru clasificarea stadiilor bolii Alzheimer 9. AirGuard: Aplicație pentru detecția poluării aerului 10. SkyForecast: Modelarea si predictia datelor meteorologice 11. CropDetector: Aplicatie pt detectia si recunoasterea culturilor de plante din imagini din drone/sateliti 12. Retele neuronale de tip graf cu aplicatii in clasificarea textelor

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		13. ReVive: Restaurarea Inteligență a imaginilor vechi (deteriorate) prin invatare profunda 14. FlawFinder: Soluție AI pentru detectarea defectelor în producție 15. GlaucoScan: Detectarea inteligentă a glaucomului prin invatare profunda 16. CervixAI: Aplicatie de Detectie și Recunoaștere a Neoplaziei Cervicale 17. Boardy - An application for drawing using hand gesture recognition 18. Algoritmi fundamentali pentru grafuri 19. Algoritmi de sortare
12.	Conf.univ.dr. Petac Eugen	1. Emularea retelelor cu OpenDayLight (Info/MI) 2. Emularea retelelor cu ONOS //(Open Network Operating System) (Info/MI) 3. Emularea retelelor Wireless LAN cu Mininet (Info/MI) 4. Sistem de detectare a intruziunilor bazat pe Raspberry PI (Info/MI) 5. Solutie IoT pentru monitorizarea parametrilor unui vehicul (Info/MI) 6. Sistem de navigatie cu OpenCPN si Raspberry PI (Info/MI) 7. Solutie IoT bazata pe ROS si Raspberry PI // (ROS-Robot Operating System) (Info/MI) 8. Solutie IoT bazata pe ROS si Arduino // (ROS-Robot Operating System) (Info/MI) 9. Solutii de securitate bazate pe HIDS // (Host-based Intrusion Detection Systems) (Info/MI) 10. Solutii de securitate bazate pe NIDS // (Network-based Intrusion Detection Systems) (Info/MI) 11. Anonimitatea in retelele IP. Aplicatii Python (Info/MI) 12. Verificarea autenticității și integrității imaginilor digitale (Info/MI) 13. Identitate digitala bazata pe tehnologia Blockchain (Info/MI) 14. Aplicatii NFT Blockchain // (NFT: Non-Fungible Token) (Info/MI) 15. Comunicatii bazate pe tehnologia Blockchain. Aplicatii Python (Info/MI) 16. Solutions for Scanning Web Application Vulnerabilities (CS) 17. Network Security Vulnerability Scanning. Python Applications (CS) 18. Network Automation Solutions (CS) 19. DHCPAttack and Counter Defense Mechanisms (CS) 20. SDN LAN Emulation with OpenDayLight (CS)

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		21. Data Acquisition System Based on Raspberry PI (CS) 22. Data Acquisition System Based on the Arduino Platform (CS) 23. IoT solution based on ROS and Raspberry PI //(ROS-Robot Operating System) (CS) 24. GPS Application Based on Raspberry PI (CS) 25. SDN LAN Emulation with OpenDayLight (CS) 26. SDN Wireless LAN Emulation with Mininet (CS) 27. Network Automation Solutions (CS) 28. Intelligent Network Penetration Testing (CS) 29. DHCPAttack and Counter Defense Mechanisms (CS)
13.	Conf.univ.dr. Puchianu Crenguța	1. Instrument software de generare a diagramelor UML de activitati 2. Sistem de recomandari bazat pe interesele utilizatorului 3. Sistem e-learning a unui protocol chirurgical laparoscopic 4. Aplicatie de asistare in invatarea unei limbi străine 5. E-learning system of dental techniques (CS)
14.	Conf.univ.dr. Sburlan Dragoș	1. Sistem informatic pentru detectia si preventia malware-ului (Info) 2. Neighborhood Watch - Sistem informatic pentru monitorizarea unor obiective rezidentiale (Info) 3. Sistem inteligent pentru agricultura sustenabila (Info) 4. Automatizare inteligenta folosind Raspberry Pi (Info) 5. Sisteme solare inteligente (Info) 6. Brat robotic cu 6 grade de libertate (Info) 7. Modern technologies for developing online platforms (CS) 8. Concurrency and parallelism in Java (CS) 9. Smart solar panels (CS) 10. Smart Automation using Raspberry Pi (CS) 11. Intelligent system for sustainable agriculture (CS)
15.	Conf.univ.dr. Șerban Cristina	1. TrackMyScore, aplicatie web pentru gestionarea rezultatelor unor jocuri de societate 2. SmartWedPlanner, aplicatie web pentru planificarea evenimentelor 3. Sunny Seat, sistem de gestiune a rezervarilor echipamentelor de plaja 4. MyNetAdmin, sistem pentru administrarea echipamentelor de retea 5. Topic Trips Guide, aplicatie web pentru calatorii tematice

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		<ul style="list-style-type: none"> 6. Smart Garden Guide, aplicatie web pentru explorarea unei gradini botanice 7. SmartTutor, aplicatie web pentru meditatie online 8. LastBite, aplicatie web pentru un sistem alimentar sustenabil 9. ManageMyStay, aplicatie web de management hotelier 10. SmartTutor, web application for online meditations 11. LastBite, web application for a sustainable food system 12. ManageMyStay, web application for hotel management
16.	Conf.univ.dr. Bobe Alexandru	<ul style="list-style-type: none"> 1. Modelarea unei aplicații interactive de campus integrat. 2. Aplicație pentru gestiunea documentelor in instituțiile publice. 3. Aplicații ale criptografiei in informatica 4. Aplicații ale algoritmilor din geometria computațională 5. Modelarea unei aplicații pentru urmărirea parcursului profesional al unui absolvent.
17.	Lect.univ.dr. Ciucă Marian-George	<ul style="list-style-type: none"> 1. Karaoke online (CS) 2. Learning management system (CS) 3. Telemedicine platform for remote care (CS) 4. Aplicație web pentru managementul contractelor de muncă 5. Managementul online al unui eveniment personal 6. Platformă pentru exersarea problemelor de programare 7. Managementul online al statelor de funcțiuni ale unei facultăți 8. Platformă social-media pentru rețete culinare 9. Platformă de asistență și suport pentru seniori 10. Sistem pentru managementul depozitelor 11. Rezolvarea problemelor de geometrie cu Python
18.	Lect.univ.dr. Cirlig George-Valentin	<ul style="list-style-type: none"> 1. Finding the optimal path using graph algorithms. 2. Applications of graph theory in biology. 3. Probleme de optimizare in rețelele de transport. Aplicatie software. 4. Stabilitatea sistemelor dinamice discrete. 5. Atractori stranii si reprezentari grafice prin programe de software matematic.
19.	Lect.univ.dr. Iordache Dorin	<ul style="list-style-type: none"> 1. Analiza, detectarea și protecția împotriva unui atac de tip ransomware 2. Aplicație informatică pentru intermediere a serviciilor 3. Aplicatie informatică Securitate cibernetica bazată pe OSINT

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		<ul style="list-style-type: none"> 4. Aplicație informatică pentru gestiunea activităților unei organizații IT 5. Aplicație informatică pentru gestionarea portofoliului financiar 6. Aplicație informatică pentru a gestionarea unui portal de știri/articole 7. Analiza și prevenirea atacurilor de tip SQL Injection în aplicațiile web 8. Aplicație informatică pentru gestionarea unei farmacie veterinare 9. Aplicație informatică pentru învățare asistată 10. Aplicație informatică pentru managementul activităților studențești 11. Sistem local de management al inventarului 12. Platformă de management educațional pentru școli 13. Aplicație informatică pentru administrarea unui magazin cu articole sportive 14. Sistem informatic pentru analiza unui atac cibernetic simulat (MI) 15. Sistem informatic pentru protecția bazelor de date la atacuri SQL Injection (MI) 16. Aplicație informatică pentru gestionarea unei flote de transport
20.	Lect.univ.dr. Iorgulescu Gabriel	<ul style="list-style-type: none"> 1. Clase importante de latices . Aplicații. 2. Divizibilitate. Congruențe. Aplicații. 3. Factorialitatea inelelor de polinoame. Criterii de ireductibilitate pentru polinoame. 4. Grupuri nilpotente . Aplicații. 5. Grupuri rezolubile cu ordin mai mic decât 60. Aplicații.
21.	Lect.univ.dr. Rusu Andrei	<ul style="list-style-type: none"> 1. Dynamic Response Bot for Out-of-Hours Inquiries (CS) 2. FragFeed - social media platform for gamers (CS) 3. Naxos - multifunctional Discord bot (CS) 4. Rogue-like deck builder card game (CS) 5. Hyfit - your gym and diet tracker (CS) 6. Game Master GM Discord Bot (CS) 7. Role playing game bot for Discord (CS) 8. Natural Language Processing Application (CS) 9. Aplicație web pentru gestiunea unui service auto (INFO) 10. Aplicație web de închiriat mașini (INFO) 11. Aplicație web pentru gestionarea și rezervarea spațiilor de cazare (INFO) 12. Aplicație Web pentru gestionarea programărilor și managementul unei clinici (INFO) 13. Aplicație quiz interactivă (INFO)

Nr. crt.	Nume cadru didactic	Tema
		14. GoFit - aplicație web pentru fitness (INFO) 15. Algorithms for minimization of boolean functions (INFO) 16. Magazin online de produse de infrumusetare (MI) 17. Dezvoltarea unui asistent muzical pe platforma Discord (MI)
22.	Lect.univ.dr. Sburlan Cristina	1. Transformări integrale. Aplicații 2. Ecuatii integrale Fredholm 3. Probleme la limită pentru ecuații parabolice 4. Serii Fourier și aplicații 5. Suprafețe pseudosferice 6. Suprafețe minimale 7. Aplicații ale metricii Schwarzschild în astronomie
23.	Lect.univ.dr. Ionescu Anata	1. Algoritmi de planificare a proceselor într-un sistem de operare. Studiu comparativ 2. Aplicație web pentru gestionarea licitațiilor online 3. Aplicații ale reinforcement learning în jocuri video bazate pe obstacole 4. Automatizarea semafoarelor cu ajutorul reinforcement learning 5. Dezvoltarea unui joc de tip tower defense folosind reinforcement learning 6. NaTour - aplicație web pentru organizarea vizitelor la un complex muzeal de științe ale naturii (cotutelă Prof. univ. dr. Popovici Dorin-Mircea) 7. PathFlow: Aplicație web pentru curierat 8. AutoSmartPark: A Web Application for Parking Management (CS) 9. CatWarWorld: A 2D Game with an Intelligent Non-Player Character (CS) 10. Kalypso Capital: A Personal Financial Planning Application (CS) 11. TheWeddAlchemy: A Wedding Planning Web Application (CS)

DECAN,

Conf.univ.dr. Aurelian NICOLA