Facultatea de
MATEMATICĂ
ȘI INFORMATICĂ

Bd. Mamaia nr. 124, Biblioteca Virtuală, Etaj 1
0241 606 424; 0772 268 473
ao.fmi@365.univ-ovidius.ro
https://admitere.univ-ovidius.ro/facultati/facultatea-de-matematica-si-informatica/
Ovidius.mate.info

Facultatea de Matematică și Informatică (FMI) se adresează celor curioși, inteligenți, pasionați de matematică și/sau informatică, ce își doresc să dezlege tainele software-ului, care sunt atrași de rezolvarea problemelor de matematică și/sau de elaborarea algoritmilor, respectiv, de limbaje și principiile programării.

De asemenea, FMI are implicații considerabile în conectarea mediului academic cu industria și cu start-up-uri inovative, studenții având privilegiul de a participa la sesiuni live coding organizate de companii IT, la competiții studențești naționale și internaționale de matematică și informatică și de a parcurge stagii de practică în companiile IT partenere.

FMI are un corp didactic profesionist și dedicat, capabil să formeze specialiști de cea mai bună calitate în matematică și în informatică.

Inserția pe piața muncii a absolvenților FMI are procent ridicat, aceștia dobândind competențele necesare pentru a se angaja la instituții/firme importante în domeniu.

STUDII UNIVERSITARE DE LICENȚĂ

Domeniul de studii: Informatică
Programul de studii: **Informatică**

Criterii de selecție:

1. 85% media generală la examenul de bacalaureat + 15% maximul dintre nota la disciplina Matematică și nota la disciplina Informatică obținută în cadrul examenului de bacalaureat, cu precizarea că, dacă una dintre note lipsește, acesteia i se va atribui valoarea 0 în câmpul corespunzător din platforma online;
2. Calificativul admis la scrisoarea de intenție.

Criterii de departajare:

1. Maxim dintre nota la disciplina Matematică și nota la disciplina Informatică obținute în cadrul examenului de bacalaureat;
2. Nota la examenul de bacalaureat la disciplina Limba și literatura română – scris.

Domeniul de studii: **Informatică**
Programul de studii: **Informatică în limba engleză**

Criterii de selecție:

1. 85% media generală la examenul de bacalaureat + 15% maximul dintre nota la disciplina Matematică și nota la disciplina Informatică obținută în cadrul examenului de bacalaureat, cu precizarea că, dacă una dintre note lipsește, acesteia i se va atribui valoarea 0 în câmpul corespunzător din platforma online;
2. Calificativul admis la scrisoarea de intenție.

Criterii de departajare:

1. Maxim dintre nota la disciplina Matematică și nota la disciplina Informatică obținute în cadrul examenului de bacalaureat;
2. Nota la examenul de bacalaureat la disciplina Limba și literatura română – scris.

Domeniul de studii: Matematică
Programul de studii: **Matematică informatică**

Criterii de selecție:

1. 85% media generală la examenul de bacalaureat + 15% maximul dintre nota la disciplina Matematică și nota la disciplina Informatică obținută în cadrul examenului de bacalaureat, cu precizarea că, dacă una dintre note lipsește, acesteia i se va atribui valoarea 0 în câmpul corespunzător din platforma online;
2. Calificativul admis la scrisoarea de intenție.

Criterii de departajare:

1. Maxim dintre nota la disciplina Matematică și nota la disciplina Informatică obținute în cadrul examenului de bacalaureat;
2. Nota la examenul de bacalaureat la disciplina Limba și literatura română – scris.

STUDII UNIVERSITARE DE MASTER

Domeniul de studii: Matematică
Programul de studii: **Matematică Școlară avansată**

Criterii de selecție:

- Medie admitere = 75% media la examenul de licență + 25% notă probă orală.

Criterii de departajare:

1. Media generală obținută la examenul de licență;
2. Nota obținută la proba orală de admitere;
3. Nota la proba de susținere a lucrării de licență;
4. Nota la proba de verificare a cunoștințelor fundamentale și de specialitate din cadrul examenului de licență.

Domeniul de studii: Informatică
Programul de studii: **Medii virtuale multimodale distribuite**

Criterii de selecție:

- Medie admitere = 75% media la examenul de licență + 25% notă probă orală.

Criterii de departajare:

1. Media generală obținută la examenul de licență;
2. Nota obținută la proba orală de admitere;
3. Nota la proba de susținere a lucrării de licență;
4. Nota la proba de verificare a cunoștințelor fundamentale și de specialitate din cadrul examenului de licență.

Domeniul de studii: Informatică
Programul de studii: **Cyber security and Machine Learning**

Criterii de selecție:

- Medie admitere = 75% media la examenul de licență + 25% notă probă orală (susținută în limba engleză).

Criterii de departajare:

1. Media generală obținută la examenul de licență;
2. Nota obținută la proba orală de admitere;
3. Nota la proba de susținere a lucrării de licență;
4. Nota la proba de verificare a cunoștințelor fundamentale și de specialitate din cadrul examenului de licență.

BAZA MATERIALĂ

Facultatea de Matematică și Informatică (FMI) dispune de o bibliotecă proprie, având o colecție impresionantă de volume și 7 laboratoare de Informatică, dotate cu echipamentele necesare desfășurării activității didactice și practice, având licențe software pentru WINDOWS 8.1 PROFESSIONAL, MS OFFICE PROFESSIONAL, MATLAB, MATHEMATICA ș.a., precum și licențe free cum ar fi JDK, Netbeans, XAMPP ș.a.. Cel de-al 8-lea laborator este Laboratorul de cercetare CERVA, unde sunt disponibile instrumente software de modelare grafică (3DS Max, Poser, Blender, ArenaMotionCapture, GoDOT), JSF, framework-uri și API-uri pentru interfețe multimodale și sisteme haptice, tehnologii pentru crearea de conținut hipermediaOpenHaptics.

FMI oferă acces studenților la platformele online MS Teams, Cisco Webex și Moodle, care facilitează comunicarea și partajarea materialelor de învățare.

CONCURSURI STUDENȚEȘTI

- Concursul de Informatică și Tehnologii Informatice al Facultății de Matematică și Informatică - ESTIC – 14 editii anuale organizate (https://fmi.univ-ovidius.ro/evenimente-studentesti/estic/)
- Concursul anual pentru studenți „**Student Code Jam**" organizat de compania EVONOMIX în parteneriat cu Facultatea de Matematică și Informatică (https://fmi.univ-ovidius.ro/student-code-jam/)

CENTRE DE CERCETARE

1. Laboratorul de cercetare matematică româno-turc „Grigore Moisil"
2. Centrul de cercetare științifică interdisciplinară în domeniile Matematică și Informatică
3. Laboratorul de cercetare în domeniul Realității virtuale și Augmentate (CERVA)

ASOCIAȚII STUDENȚEȘTI

Studenții FMI sunt membri activi în Liga Studenților din UOC

ABSOLVENȚI DE SUCCES

CĂTĂLIN-ALEXANDRU GHINEA

IT Consultant, Oracle Hungary, Budapesta
Absolvent Matematică-Informatică (2002),
Master Didactică Matematică (2004)

Facultatea de Matematică și Informatică din cadrul Universității Ovidius din Constanța este locul în care m-am format pentru viitor. În anii studenției, am legat prietenii frumoase și am cunoscut profesori minunați, care mi-au devenit mai târziu colegi. Am învățat să învăț, mi-am lărgit orizontul de cunoaștere și am avut posibilitatea să aleg ce drum să urmez.

De când eram copil mi-am dorit să devin profesor și facultatea m-a ajutat să îmi împlinesc dorința imediat după absolvire. Mai târziu, mi-am orientat cariera către IT, iar ajutorul cel mai de preț l-a constituit tot ce am învățat în timpul facultății. Mereu mă voi întoarce cu drag la Facultatea de Matematică și Informatică!

SABIN ROMAN

Cercetător Asociat, Centrul pentru Studiul Riscului Existențial, Universitatea Cambridge
Absolvent Matematică informatică (2011)

Matematica presupune pasiune și Universitatea Ovidius din Constanța este unul dintre acele rare locuri unde am simțit că e susținută și alimentată această pasiune. E ceva ușor de trecut cu vederea, mai ales când proiecțiile de carieră sunt obiectivul dominant după care tinerii aleg ce studii să urmeze, dar, pe termen lung, se vede diferența între utilitate (gândită pe termen scurt) și dedicație.

Universitatea Ovidius din Constanța este un mediu dedicat învățării și aprofundării cunoștințelor, aici veți putea cultiva ceea ce e mai de preț din voi.

ABSOLVENȚI DE SUCCES

EUGENIU VEZETEU

Research Scientist, Department of remote sensing and photogrammetry, Finnish Geospatial Research Institute (FGI), NLS

Absolvent Informatică (2018), Medii virtuale multimodale distribuite (2019)

La început, informatica a fost pentru mine un hobby, care, mulțumită anilor de studiu la Facultatea de Matematică și Informatică, a devenit o carieră de succes. Aici am primit întregul sprijin și cunoștințele necesare pentru a-mi urma visul.

IULIA ILIE

AI Research Engineer, Siemens România

Absolventă Informatică (2010), Modelare Matematică în Finanțe și Analiză Economică (2012)

În timpul studenției am aprofundat cunoștințele în matematică și informatică, am descoperit, cu ajutorul profesorilor, că mi-ar plăcea să lucrez în cercetare și că mi-aș putea dezvolta o carieră în acest domeniu. Pentru tot ceea ce am învățat în facultate le voi fi mereu recunoscătoare cadrelor didactice și colegilor.

ABSOLVENȚI DE SUCCES

ANDREI-ALIN DUMITRAȘC

Doctorand, Universitatea Friedrich–Alexander Erlangen–Nürnberg

Absolvent Informatică (2016), Modelare și Tehnologii Informatice (2018)

Mă bucur că am avut ocazia să fiu student al Facultății de Matematică și Informatică din cadrul Universității Ovidius din Constanța dintr-un motiv aparent simplu, dar cu implicații numeroase.

Aici am învățat să fiu deschis. Profesorii insistă asupra nevoii de adaptare, de a înțelege cum funcționează ceva astăzi pentru a fi pregătiți să îl îmbunătățim mâine.

Poate unii studenți își doresc să învețe la facultate exact și exclusiv ce le trebuie pentru următorul post. Dar responsabilitățile unui loc de muncă devin tot mai diverse.

Sunt de părere că facultatea noastră oferă altceva, mai prețios pe termen lung: pregătirea de a învăța pe cont propriu într-o multitudine de direcții. Aici am auzit fraza „De la 0 la 1, în facultate. De la 1 la 10, după. Dar fără prima parte nu ajungi mai departe”.

PERSPECTIVE DE CARIERĂ DUPĂ FINALIZAREA STUDIILOR

Absolvenții FMI au o multitudine de oportunități și perspective de dezvoltare a carierei, domeniile Matematică și Informatică fiind două dintre cele mai de interes domenii în dezvoltarea durabilă a tehnologiilor de actualitate. Principalele ocupații ce pot fi accesate sunt:

- Profesor de matematică și/sau informatică în învățământul preuniversitar;
- Asistent de cercetare în matematică și/sau informatică
- Analist; Programator; Programator de sistem informatic; Inginer de sistem software, Proiectant sisteme informatice; Administrator de rețea de calculatoare; Administrator baze de date;
- Specialist în proceduri și instrumente de securitate a sistemelor informatice; Administrator sistem de securitate bancară; Cercetator roboți industriali.

PARTENERI DIN MEDIUL SOCIO-ECONOMIC

1. SAS ROMÂNIA
2. BANCA TRANSILVANIA
3. CORNERSTONE TECHNOLOGIES
4. SOFTBINATOR TECHNOLOGIES
5. TEAMART SOFTWARE SERVICES