



### Hotărârile Consiliului Facultății de Matematică și Informatică din data de 06.05.2023

Cvorumul este îndeplinit, votul exprimat a fost electronic.

HCFMI nr. 1	Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, acordarea titlului de Profesor Honoris Causa Profesorului universitar doctor abilitat CRISTINEL MORTICI de la Universitatea Valahia din Targoviște.
HCFMI nr. 2	Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, semnarea acordului de parteneriat cu firma Prestige Management Project SRL - școală de robotică din Constanța.
HCFMI nr. 3	Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, competențele pentru promoția 2022 la toate specializările ce vor fi adăugate în suplimentele la diplomă.(Anexa 1)
HCFMI nr. 4	Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, câștigătorii concursului ESTIC de la secțiunea elevi vor beneficia de reducerea taxei de școlarizare aferentă primului an de studii universitare de licență, în cazul în care vor deveni studenții Facultății de Matematică și Informatică pe loc cu taxă, astfel: Premiul I – 100% reducere, Premiul II – 50% reducere, Premiul III – 25% reducere.
HCFMI nr. 5	Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, organizarea stagiului de practică la Serviciul Român de Informații în perioada 22.05.2023-2.06.2023 pentru cei 6 studenți selectați.

Decan,

Conf. Univ. dr. Aurelian Nicola

## Competențe – promoția 2022

### Informatică

Competențe:

- C1. Programarea în limbaje de nivel înalt;
- C2. Dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice;
- C3. Utilizarea instrumentelor informatice în context interdisciplinar;
- C4. Utilizarea bazelor teoretice ale informaticii și a modelelor formale;
- C5. Proiectarea și gestiunea bazelor de date;
- C6. Proiectarea și administrarea rețelelor de calculatoare;
- C7. Folosirea conceptelor și tehnicilor de inteligență artificială la rezolvarea unor probleme din lumea reală.

*Competences:*

- C1. High level languages programming;*
- C2. Development and maintenance of software applications;*
- C3. The usage of computer tools in interdisciplinary context;*
- C4. The usage of computer science's theoretical foundations and formal models;*
- C5. Design and management of databases;*
- C6. Design and management of computer networks;*
- C7. Using artificial intelligence concepts and techniques to solve real-world problems.*

### Matematică informatică

Competențe:

- C1. Operarea cu noțiuni și metode matematice;
- C2. Prelucrarea matematică a datelor, analiza și interpretarea unor fenomene și procese;
- C3. Elaborarea și analiza unor algoritmi pentru rezolvarea problemelor;
- C4. Conceperea modelelor matematice pentru descrierea unor fenomene;
- C5. Demonstrarea rezultatelor matematice folosind diferite concepte și raționamente matematice;
- C6. Programarea în limbaje de nivel înalt;
- C7. Analiza, testarea și utilizarea sistemelor informatice.

*Competences:*

- C1. Working with mathematical notions and methods;*
- C2. Mathematical processing of data, analysis and interpretation of some processes and phenomena;*
- C3. Development and analysis of algorithms for solving problems;*
- C4. Designing mathematical models to describe phenomena;*
- C5. Demonstrate mathematical results using different mathematical concepts and reasoning;*
- C6. High level languages programming;*
- C7. The analysis, testing and usage of computer systems.*

### Informatică în limba engleză

Competențe:

- C1. Programarea în limbaje de nivel înalt;
- C2. Dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice;
- C3. Utilizarea instrumentelor informatice în context interdisciplinar;

- C4. Utilizarea bazelor teoretice ale informaticii si a modelelor formale;
- C5. Proiectarea și gestiunea bazelor de date;
- C6. Proiectarea si administrarea rețelelor de calculatoare;
- C7. Folosirea conceptelor și tehnicilor de inteligență artificială la rezolvarea unor probleme din lume reală.

*Competences:*

- C1. High level languages programming;*
- C2. Development and maintenance of software applications;*
- C3. The usage of computer tools in interdisciplinary context;*
- C4. The usage of computer science's theoretical foundations and formal models;*
- C5. Design and management of databases;*
- C6. Design and management of computer networks;*
- C7. Using artificial intelligence concepts and techniques to solve real-world problems.*

## **Matematică didactică**

Competențe:

- C1. Operarea cu noțiuni, metode și tehnici avansate de analiză matematică, algebră, geometrie și matematică discretă
- C2. Modelare matematică (Rezolvarea de probleme reale/concrete cu ajutorul aparatului matematic)
- C3. Utilizarea de software/pachete de programe specializate
- C4. Proiectarea, organizarea și desfășurarea activităților de predare-învățare și evaluare la matematică
- C5. Operarea cu concepte de bază ale disciplinelor psiho-pedagogice
- C6. Operarea cu concepte și instrumente de bază din domeniul managementului educațional

*Competences:*

- C1. Working with concepts, methods and advanced techniques of mathematical analysis, algebra, geometry and discrete mathematics*
- C2. Mathematical modeling (real life/concrete problem solved using mathematics)*
- C3. The usage of specialized software/program packages*
- C4. The design, organization and development of teaching-learning sessions and assessment in mathematics*
- C5. Working with basic concepts of psycho-pedagogical disciplines*
- C6. Working with basic tools and concepts of educational management*

## **Modelare și tehnologii informatice**

Competențe:

- Dezvoltarea abilitatilor cognitive, aplicativ-practice, de comunicare si relationale
- Dezvoltarea unui sistem de atitudini corespunzatoare normelor deontologice si sustinerea profilului aptitudinal
- Deschiderea spre tendintele noi si inovatoare din domeniul de specialitate prin actualizarea sistematica a cunostintelor din domeniul Tehnologiei Informatiei
- Abordarea unui demers pluri-, inter- si transdisciplinar prin realizarea de conexiuni intre disciplinele informatice si alte domenii
- Focalizarea pe conexiunile structurale si procesuale ale disciplinei
- Manifestarea unei conduite reflexive si autoevaluative privind activitatea curenta
- Proiectarea si realizarea unui plan de dezvoltare profesional
- Implicarea in cercetare.

### *Competences:*

- *The development of cognitive, relational and communication abilities*
- *The development of a system of appropriate attitudes and ethical norms and supporting the aptitude profile*
- *Opening to new and innovative trends from the field of specialization through systematic updates of the knowledge of Information Technology*
- *Addressing a multi-, inter- and transdisciplinary approach by making connections between computer science and other domains*
- *Focusing on structural and procedural connections of a discipline*
- *The manifestation of a reflective and self-evaluative stance regarding the current activity*
- *Designing and implementing a professional development plan*
- *Involvement in research*

## **Medii virtuale multi-modale distribuite**

### Competențe:

C1. Competente profesionale in domeniul informatica: aplicarea metodelor adecvate pentru constructia mediilor virtuale, interactiunea cu mediile virtuale si redarea lumilor virtuale, dezvoltarea si intretinerea sistemelor software, proiectarea sistemelor avansate de baze de date, construirea ontologiilor de domeniu, folosirea modelelor si a framework-urilor in proiectarea aplicatiilor software

C2. Competente in utilizarea produselor software de modelare, simulare pe calculator, de analiza, reconstructie si de prelucrare a imaginilor

C3. Competente de cercetare in domeniul informaticii

C4. Efectuarea unor sarcini profesionale complexe prin rigoare profesionala si stiintifica, urmarindu-se luarea celor mai bune decizii

C5. Organizarea si coordonarea de echipe pentru rezolvarea unor probleme complexe si aplicarea de tehnici de relationare si munca eficienta în cadrul echipei

C6. Analiza obiectiva si reflexiva a propriei activitati si asumarea nevoilor de formare stiintifica si profesionala continua

### *Competences:*

*C1. Professional IT skills: applying appropriate methods for building virtual environments, interacting with virtual environments and rendering virtual worlds, developing and maintaining software systems, designing advanced database systems, building ontology domains, using models and frameworks when designing software applications*

*C2. Skills in using modeling software, computer simulations, analysis, reconstruction and image processing*

*C3. Research skills in computer science*

*C4. Performing complex, professional tasks through professional and scientific rigor, aiming to make the best decisions*

*C5. Organizing and coordinating teams in order to solve complex problems, and applying effective relational techniques and efficient work within the team*

*C6. Objective analysis and reflection of one's own activities and assuming the needs of continuous scientific and professional development*