



Hotărârile Consiliului Facultății de Matematică și Informatică din data de 23.11.2022

Cvorumul este îndeplinit, au fost prezenți 10 cadre didactice și 4 studenți.

HCFMI nr. 1	<p>Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, Comisia de Concurs pentru postul de asistent universitar pozitia 40 pe perioadă determinată din Stat-ul de Funcții al FMI:</p> <p>Presedinte: Conf. univ. dr. Nicola Aurelian</p> <p>Membri: Prof. univ. dr. Ene Viviana Prof. univ. dr. Costara Constantin</p> <p>Secretar: Lect. univ. dr. Sburlan Cristina</p> <p>Membri supleanți: Conf. univ. dr. Badea Gabriela-Maria Conf. univ. dr. Ibadula Denis</p> <p>Comisie Contestatii</p> <p>Presedinte: Lect. univ. dr. Bobe Alexandru</p> <p>Membri: Lect. univ. dr. Iorgulescu Gabriel Conf. univ. dr. Pelican Elena</p> <p>Secretar: Lect. Univ. Dr. Sburlan Cristina</p> <p>Membru supleant: Prof. univ. dr. Vernic Raluca</p>
HCFMI nr. 2	<p>Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, lista lucrărilor de licență și masterat la Facultatea de Matematică și Informatică pentru anul universitar 2022-2023.(Anexa 1)</p>
HCFMI nr. 3	<p>Se aprobă, cu unanimitate de voturi pentru, trimiterea spre aprobare către Consiliul de Administratie si Senatul UOC a unei adrese pentru creșterea salarială cu 30% pe luna noiembrie 2022, reprezentând 1700 lei brut, aferenta activitatii desfasurata de catre ing. Sist. Cosma Luana-Flavia în cadrul admiterii 2022-2023 la Facultatea de Matematica si Informatica.</p>

Decan,

Conf. Univ. dr. Aurelian Nicola



MINISTERUL EDUCAȚIEI
UNIVERSITATEA OVIDIUS DIN CONSTANȚA

Bd. Mamaia nr. 124, 900527 Constanța, România - Tel./Fax: +4 0241 606.407, +4 0241 606.467
E-mail: rectorat@univ-ovidius.ro - Web page: www.univ-ovidius.ro

Anexa la HCFMI nr 2/23.11.2022

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

Temele de licență propuse pentru anul universitar 2022-2023

Nr.crt.	Nume cadru didactic	Tema
1	Prof.univ.dr. Wladimir-Georges Boskoff	1. Solutia Anti de Sitter pentru universul fara materie 2. Gauri de vierme si corzi cosmice
2	Prof.univ.dr. Cosma Elena-Luminita	1.Principii de maxim. Aplicatii
3	Prof.univ.dr. Constantin Costara	1. Teorema Gelfand-Naimark 2. Constructia Gelfand-Naimark-Segal 3. Calcul functional masurabil 4. Teorema lui Riesz de reprezentare a functionalelor liniare si continue pe spatii de functii continue 5. Aplicatii pe spatii de matrici ce conserva proprietati spectrale locale 6. Aplicatii liniare ce conserva produse fixate de matrici 7. Produse infinite de numere 8. Produse infinite de functii
4	Prof.univ.dr. Ene Viviana	1. Inele euclidiene 2. Actiuni ale grupurilor si aplicatii
5	Prof.univ.dr. Flaut Cristina	1. Unele aplicatii ale Criptosistemelor cu chei simetrice si publice. 2. Determinarea distantelor si drumurilor optime intr-un graf. Aplicatii
6	Prof.univ.dr. Popovici Dorin-Mircea	1. NOVA - un asistent personal virtual 2. Utilizarea afordantei obiectelor in crearea mediilor virtuale. Studiu de caz Escape Room 3. Cercetash - platforma media activitati de explorare geografica 4. Mediu educational virtual. Studiu de caz - Aventurile lui CC 5. Mediu educational virtual. Studiu de caz - Jocul culorilor cu Inky 6. Generarea automata a terenurilor in jocurile RPG 2D 7. Implementarea unui joc de strategie. Studiu de caz - puzzle 2.5 D 8. The development of a 3D graphics engine from scratch 9. Behavior simulation for populations under constraints

		<ul style="list-style-type: none"> 10. Automatic generation of virtual neighborhoods 11. Aspects of real-time 3D virtual environment distribution 12. Real-time detection and marking of "targets" in a video stream 13. Implementing a virtual reality agent 14. Explorarea unui mediu virtual utilizand metafore de navigare si interactiune. Studiu de caz - Jocul elementelor din natura. 15. Aspecte ale jocurilor de strategie. Studiu de caz - Tower Defense
7	Prof.univ.dr. Vernic Raluca Ileana	<ul style="list-style-type: none"> 1. Elemente de biostatistica 2. Studiul datelor epidemiologice 3. Repartitii bidimensionale: repartitiile normala si lognormala 4. Modelarea si interpretarea unor date medicale
8	Conf.univ.dr. Badea Maria-Gabriela	<ul style="list-style-type: none"> 1. Determinanti ai operatorilor liniari si continui 2. Categorie Baire si aplicatii in analiza functionala
9	Conf.univ.dr. Băutu Elena	<ul style="list-style-type: none"> 1. All You Need - aplicatie Android pentru un stil de viata sanatos 2. Sistem integrat de management al unei ferme in contextul agriculturii sustenabile 3. Readables - Aplicatie mobila pentru o biblioteca electronica interactivă 4. Development of an intelligent agent for the game of chess 5. Pet Travel Guide - Sistem software pentru planificarea de calatorii pentru iubitorii de animale de companie 6. Sistem decizional pentru diagnostic asistat de calculator 7. FaB - Aplicatie pentru gestiunea bugetului familial 8. Intelligent application for mental health 9. Creator in Romania - platforma web pentru valorificarea mostenirii culturale 10. Modelarea si predictia datelor economice folosind tehnici de invatare automata 11. Modeling and prediction of financial data using Evolutionary Algorithms 12. Sistem software pentru gestiunea inteligenta a amintirilor 13. Software system for intelligent management of memories 14. Sistem informatic integrat pentru managementul proiectelor de cercetare universitare 15. Safety in your pocket – aplicatie mobila pentru siguranta in timpul calatoriilor 16. Proiectarea si implementarea unui sistem software pentru a gasi persoane cu interese compatibile 17. Dezvoltarea unei aplicatii mobile android pentru gestionarea activitatilor unei firme (magazin / depozit) (cotutela cu tutori din compania Pentalog) 18. Dezvoltarea unei aplicatii mobile android monitorizarea sanatatii (cotutela cu tutori din compania Pentalog) 19. Dezvoltarea unei aplicatii mobile android pentru analiza cheltuielilor (cotutela cu tutori din compania Pentalog) 20. Testarea aplicatiilor mobile in cadrul unui proiect Agile (cotutela cu tutori din compania Pentalog) 21. DocScan & data validation using OCR library (cotutela cu tutori din compania Pentalog)
10	Conf.univ.dr. Ibadula Denis	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ecuatii algebrice. Aplicatii la ecuatii cu coeficienti numere complexe. 2. Grupuri si actiuni pe grupuri; 3. Minorii principali ai puterilor unei matrice. Aplicatii ale calcului matriceal 4. Extinderi separabile de corpuri

		<ul style="list-style-type: none"> 5. Grupuri de permutari 6. Grafuri si componente conexe ale unui graf 7. Problema gasirii traseelor optime intr-un graf
11	Conf.univ.dr. Nicola Aurelian	<ul style="list-style-type: none"> 1. Metode de tip volum finit pentru aplicatii in dinamica fluidelor. 2. Metoda multigrid geometric pentru rezolvarea ecuatiilor cu derivate partiale parabolice. 3. Metoda multigrid neliniar pentru rezolvarea ecuatiei Richards. 4. Metode de tip gradient conjugat pentru probleme de transfer al masei. 5. Nonlinear multigrid methods for numerical solution of unsaturated flow equation.(CS) 6. Preconditioned conjugate gradient methods. Applications. (CS) 7. Projection algorithms in image reconstruction. (CS) 8. Numerical solution of parabolic multicomponent convection diffusion mass transfer. (CS) 9. Nonlinear multigrid methods for solving Richards equation in two space dimensions. (CS)
12	Conf.univ.dr. Pelican Elena	<ul style="list-style-type: none"> 1. SmartColourPicker: application for finding colours-like images (CS) 2. Facial expression recognition and realtime transfer to a 3D Model (CS) 3. AutoVisionPR: Automatic License Plate Recognition (CS) 4. SkinHelper: application for scanning cosmetic products ingredients (CS) 5. Applications for dimension reduction techniques (CS) 6. Detectarea miscarii in secvente video 7. SkinDetector: aplicatie mobile pt detectia si recunoasterea problemelor dermatologice 8. CropDetector: aplicatie pt detectia si recunoasterea culturilor de plante din imagini din drone/sateliti 9. FruitDetector: aplicatie pt detectia fructelor in pomii fructieri 10. Estimarea nrului de persoane din secvente video 11. Aplicatii ale invatarii semisupervizate 12. Detectia actiunilor in fluxuri video 13. Retele neuronale de tip graf cu aplicatii in clasificarea textelor 14. Invatare profunda pt detectia limbajului semnelor 15. Transformers cu aplicatii in vederea computationala 16. Transformers cu aplicatii in procesarea limbajului natural 17. Aplicatii ale invatarii automate in grafica 3D 18. MagicBooth: aplicatie text-to-image 19. Modelarea si predictia datelor meteorologice
13	Conf.univ.dr. Petac Eugen	<ul style="list-style-type: none"> 1. Automatizarea retelelor IP cu Ansible 2. Solutii Python pentru automatizarea retelor IP 3. Dezvoltarea aplicatiilor mobile cu Python 4. Solutie IoT bazata pe ROS si Raspberry PI (ROS-Robot Operating System) 5. Solutie IoT bazata pe ROS si Arduino (ROS-Robot Operating System) 6. Aplicatie GPS bazata pe Raspberry PI 7. Aplicatie GPS bazata pe Arduino 8. Aplicatii P2P (Peer to Peer) cu WebRTC 9. Programarea retelelor in GO 10. Anonimitatea in retelele IP. Aplicatii Python 11. Solutii Python pentru scanarea vulnerabilitatilor retelelor 12. Solutii Python pentru scanarea vulnerabilitatilor aplicatiilor Web

		<p>13.Verificarea autenticității și integrității imaginilor digitale</p> <p>14.Descoperirea datelor ascunse prin steganaliza</p> <p>15.Identitate digitala bazata pe tehnologia Blockchain</p> <p>16.Aplicatii NFT Blockchain (NFT: Non-Fungible Token)</p> <p>17.Comunicatii bazate pe tehnologia Blockchain. Aplicatii Python</p> <p>18.Network Programming in GO (CS)</p> <p>19.Network Automation Solution with Ansible (CS)</p> <p>20.Intelligent Network Penetration Testing (CS)</p> <p>21.IoT solution based on ROS and Raspberry PI (ROS-Robot Operating System) (CS)</p> <p>22.GPS Application Based on Raspberry PI (CS)</p>
14	Conf.univ.dr. Puchianu Crenguța	<p>1.Sistem software pentru evaluarea interna a cadrelor didactice</p> <p>2.Instrument software de generare a diagramelor UML de activitati</p> <p>3.Sistem Android de gestiune a programarilor la saloane de infrumusetare</p> <p>4.Aplicatie Android pentru ciclism</p> <p>5.Android application for managing a family's expenses (CS)</p> <p>6.The use of blockchain technology in document management (CS)</p>
15	Conf.univ.dr. Sburlan Dragoș	<p>1. Sistem informatic pentru monitorizarea traficului rutier</p> <p>2. Robot autonom pentru cartografierea unor locatii</p> <p>3. Joc de strategie pe platforma Android</p> <p>4. Sistem informatic pentru alertare in caz de efracție</p> <p>5. Senzori si automatizare pe platforma Raspberry Pi</p> <p>6. Procesarea automata a limbajului natural</p> <p>7. Aplicatie web pentru comertul online</p> <p>8. Multiuser Online Whiteboard (CS)</p> <p>9. Parallel and distributed algorithms in Java (CS)</p> <p>10. Strategy game on the Android platform (CS)</p> <p>11. Autonomous robot for location mapping (CS)</p>
16	Conf.univ.dr. Șerban Cristina	<p>1.AuctionPlanning, sistem software pentru licitatii online</p> <p>2.SH Planner, aplicație web pentru administrarea concediilor angajaților</p> <p>3.Sistem software pentru administrarea unui centru de adoptii animale</p> <p>4.Platforma online pentru administrarea proceselor de transport</p> <p>5.TourMyCity, sistem software pentru plimbări auto-ghidate în oraș</p> <p>6. Online platform for managing transport processes (CS)</p> <p>7. MedInform, online programming system for medical clinics (CS)</p> <p>8. TourMyCity, a software system for self-guided tours in cities (CS)</p> <p>9. FoodTracking, an online app to find local food merchants (CS)</p> <p>10. HealthScreening, an online app for monitoring health (CS)</p>
17	Lect.univ.dr. Bobe Alexandru	<p>1. Modelarea unei aplicatii interactive de campus virtual.</p> <p>2. Aplicație pentru gestiunea documentelor în Universitatea Ovidius din Constanța</p> <p>3. Aplicații ale criptografiei in informatica</p> <p>4. Aplicații ale algoritmilor din geometria computațională</p> <p>5. Modelarea unei aplicații de gestionare a absolvenților UOC</p>
18	Lect.univ.dr. Ciucă Marian-George	<p>1. Platformă web pentru gestionarea activităților de întreținere ale spațiilor de cazare</p> <p>2. Aplicație web pentru gestionarea activităților unei firme de publicitate</p> <p>3. Aplicație web pentru programarea activităților unui antrenor personal</p>

		<ol style="list-style-type: none"> 4. Cămară inteligentă 5. Aplicație web pentru gestionarea activităților unei ferme agricole 6. Aplicație web pentru gestionarea polițelor RCA 7. Ghid turistic online 8. Troc online 9. Aplicație web pentru managementul investigațiilor medicale 10. Gestionarea echipamentelor IT din cadrul unei firme 11. Aplicație web pentru monitorizarea jocurilor digitale 12. Platformă web pentru cabinetele individuale de psihologie 13. Aplicație web pentru gestionarea unui restaurant 14. Aplicație mobilă pentru rezervări la restaurante 15. Aplicație web pentru customizări auto 16. Aplicație web pentru programarea trimiterii cadourilor 17. Web application for searching compatible car parts (CS) 18. E-commerce handmade pasta (CS)
19	Lect.univ.dr. Cirlig George-Valentin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Haos determinist: exemplificare pentru modelul logistic discret si reprezentari relevante in programul Mathematica 2. Algoritmi de optimizare in grafuri. Implementare software. 3. Probleme de optimizare in rețelele de transport. Implementare software. 4. Stabilitatea sistemelor dinamice discrete. Aplicatii de software matematic.
20	Lect.univ.dr. Iordache Dorin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicatie pentru gestionarea zonelor periculoase din oras 2. Aplicatie pentru gestionarea informatiilor fotografice dintr-o zona de interes 3. Aplicatie pentru inchiriere autoturisme 4. Aplicatie pentru gestionarea unei echipe 5. Aplicație pentru recunoașterea monedelor și bancnotelor 6. Aplicație pentru securitatea prin localizare a dispozitivelor mobile 7. Aplicație pentru inregistrarea automata a prezenței utilizand dispozitive mobile 8. Aplicatie pentru gestionarea resurselor unei sali de sport 9. Aplicatie pentru gestionarea conținuturilor de interes din surse deschise 10. Dangerous areas in the city mobile application (CS) 11. Photographic information from an area of interest mobile application 12. Car rental software application (CS) 13. Team management mobile application (Scout Guide) (CS) 14. Coin and banknote recognition mobile application (CS) 15. Mobile device location security software application (CS) 16. Automatic attendance registration using mobile devices (CS) 17. Application for managing the resources of a gym (CS) 18. Implementation of a strategy game. Case Study – 2D Unity Platformer (CS) 19. Web application for selling goods – eShop (CS) 20. 2D game application for business company management (CS) 21. Antrenor personal virtual (Mi) 22. Aplicatie informatica pentru managementul costurilor unui restaurant (Mi)
21	Lect.univ.dr. Iorgulescu Gabriel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teorema factorilor invarianti . Aplicații 2. Grupuri rezolubile de ordin ≤ 200. 3. Categoria K-reprezentarilor liniare ale unui grup 4. Matrice asemenea. Forma canonica Jordan a unei matrice.

22	Lect.univ.dr. Rusu Andrei	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hotel management application (CS) 2. Chatbot for music entertainment on Discord (CS) 3. Gameboy emulator (CS) 4. Cross-device password manager (CS) 5. Online clothing store (CS) 6. Car store with recommendations (CS) 7. Aplicație web pentru facilitarea adopției animalelor de companie (MI+INFO) 8. Aplicație de management al unui adăpost de animale (MI+INFO) 9. Aplicație de planificare a conducătorilor auto la muncă (MI+INFO) 10. Aplicație servicii suport pentru clienții unei spălătorii auto (MI+INFO) 11. Chatbot asistent pentru cumpărarea alimentelor (MI+INFO) 12. Aplicație web pentru verificarea completitudinii funcționale a sistemelor de funcții booleene (MI+INFO) 13. Magazin online de instrumente muzicale 14. Aplicație bazată pe Django pentru gestiunea studenților în comisia de licență 15. Soluție web de management pentru echipamente de rutare Mikrotik 16. Aplicație de creare și distribuire a listelor de dorințe folosind ReactJs și NodeJs 17. Aplicație web pentru gestionarea unui cabinet veterinar 18. Chatbot for college students (CS)
23	Lect.univ.dr. Sburlan Cristina	<ol style="list-style-type: none"> 1.Transformări integrale. Aplicații 2.Transformata Fourier discretă și aplicații în analiza semnalelor digitale 3.Probleme la limită pentru ecuații parabolice 4.Modele matematice de optimizare. Aplicații

Decan,

Conf. univ. dr. Nicola Aurelian



MINISTERUL EDUCAȚIEI
UNIVERSITATEA OVIDIUS DIN CONSTANȚA

Bd. Mamaia nr. 124, 900527 Constanța, România - Tel./Fax: +4 0241 606.407, +4 0241 606.467
E-mail: rectorat@univ-ovidius.ro - Web page: www.univ-ovidius.ro

Anexa la HCFMI nr 1/23.11.2022

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

Temele de disertație propuse pentru anul universitar 2022-2023

Nr.crt.	Nume cadru didactic	Tema
1.	Prof.univ.dr. Boskoff Wladimir-Georges	1. Corpul Desargues in axiomatica Hilbert 2. Superpozitii cuantice si colapsarea functiei de unda
2.	Prof.univ.dr. Cosma Elena-Luminita	1.Ecuatii functionale in analiza matematica
3.	Prof.univ.dr. Costara Constantin	1. Siruri definite recursiv 2. Aplicatii neliniare pe spatii de matrici ce conserva inversabilitatea. 3. Aplicatii neliniare pe spatii de matrici ce conserva spectrul 4. Tehnici de rezolvare a problemelor
4.	Prof.univ.dr. Ene Viviana	1. Determinanti. Metode de calcul. 2. Rangul unei matrice 3. Ecuatii functionale 4. Inductia matematica in algebra si aritmetica
5.	Prof.univ.dr. Flaut Cristina	1.Inele de polinoame. Aspecte metodice, algoritmi si aplicatii.
6.	Prof.univ.dr. Popovici Dorin-Mircea	1. Aplicatie mobila pentru recunoasterea textului cu semnificatie semantica similara 2. Detectarea si urmarirea in timp real a unor "tinte" intr-un flux video 3. Transpunerea in-virtuo a evolutiei unei scene surprinse dintr-un flux video 4. Generarea si redarea in timp real a unei scene 3D virtuale pe baza unui/unor flux/fluxuri video 5. Catre un sistem de digitalizare a partiturilor muzicale 6. Catre o navigare in timp real intr-un mediu virtual 3D 7. Utilizarea tehnicilor de proiectare virtuala in prototipizarea constructiilor. Studiu de caz 8. Aplicatii WEB cu baze de date distribuite. Tehnologia Blockchain 9. Tur virtual al Universității Ovidius din Constanța

Facultatea de Matematică și Informatică

B-dul Mamaia nr. 124, RO – 900527 Constanța; Tel/Fax: 0241.606.424

E-mail: mateinfo@univ-ovidius.ro ; Webpage: <https://fmi.univ-ovidius.ro/>

7.	Prof.univ.dr. Raluca Ileana	Vernic	1. Analiza seriilor de timp: modele ARIMA 2. Aplicatii ale integralei definite in geometrie: calculul lungimilor, ariilor si volumelor
8	Conf.univ.dr. Maria-Gabriela	Badea	1.Teorema cresterilor finite a lui Lagrange. Aplicatii.
9.	Conf.univ.dr. Elena	Băutu	1. Detection of lateral movements within a computer network 2. Kafka based strategies for cyber security 3. PyHNLearn: The Hypernetwork Learning Library 4. Studiu asupra securitatii bazelor de date in sisteme de gestiune a bazelor de date open source 5. Advanced Topics for Database Security in Oracle Database 6.DIVA - Asistent inteligent pentru calatori auto mai sigure
10.	Conf.univ.dr. Ibadula Denis		1. Ecuatii irrationale in matematica scolara 2. Aritmetica inelelelor de polinoame cu coeficienti intr-un corp comutativ in matematica scolara 3. Metode de rezolvare a ecuatiilor in multimea numerelor intregi. Aplicatii in matematica de gimnaziu si liceu 4. Grupuri si inele de matrice 5. Ecuatii exponentiale in matematica scolara 6. Ecuatii logaritmice in matematica scolara
11.	Conf.univ.dr. Aurelian	Nicola	1. Proceduri de extindere pentru metodele iterative aplicate in rezolvarea sistemelor liniare. 2. Metoda Kaczmarz extinsa. Aplicatii in reconstructia de imagini. 3. Algoritmi de proiectie cu corectii.
12.	Conf.univ.dr. Elena	Pelican	1. HealthGNN: Solving health related issues with graph neural networks (CSML) 2. FaceForensics: fake faces detection in video streams (CSML) 3. Unsupervised person re-identification (CSML) 4. User behavior modeling system (CSML) 5. MalPhishDetector: Machine learning techniques for phishing and malware detection (CSML) 6. Analiza si predictia seriilor de timp folosind tehnici de invatare automata
13.	Conf.univ.dr. Eugen	Petac	1.Communications Based on Blockchain Technology. Python Applications (CSML) 2.Digital Identity Based on Blockchain Technology (CSML) 3.Verification of Authenticity and Integrity of Digital Image Data (CSML) 4.Machine learning Based Solutions for Securing IP Networks (CSML) 5.Machine learning Based Solutions for Securing Software-Defined Networks (CSML) 6.Machine learning Based Solutions for Routing in IP Networks (CSML) 7.Machine learning Based Solutions for Software-Defined Networks (CSML) 8.Discovering hidden data through steganalysis (CSML) 9.IoT Solutions Based on Blockchain Technology (CSM) 10.Dezvoltarea aplicatiilor IoT cu ROS si Raspberry PI (ROS-Robot Operating System)

		<p>11.Solutii IoT bazate pe tehnologia Blockchain</p> <p>12.Comunicatii P2P bazate pe tehnologia Blockchain. Aplicatii Python</p> <p>13.Solutii de anonimitate in retelele IP. Aplicatii Python</p>
14.	Conf.univ.dr. Puchianu Crenguța	<p>1.Studiu asupra utilizarii serviciilor web pentru Internet of Things</p> <p>2.Aplicatie software de gestiune a datelor web semantice</p> <p>3.Instrument software de generare a diagramelor UML de clase</p> <p>4.Design and implementation of a Java Cryptography Architecture</p> <p>5. Security protocols used in wireless networks (CSML- cotutela cu prof.univ.dr. Ciprian Răcuciu)</p> <p>6. Security protocols used in computer networks (CSML- cotutela cu prof.univ.dr. Ciprian Răcuciu)</p> <p>7. Security of mobile radio communication networks (CSML- cotutela cu prof.univ.dr. Ciprian Răcuciu)</p> <p>8. Applications of steganography in communications security (CSML- cotutela cu prof.univ.dr. Ciprian Răcuciu)</p> <p>9. Detection and prevention of "Man in the middle" attacks (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Viorel Ionescu)</p> <p>10. Smart house (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Viorel Ionescu)</p> <p>11. Securing Linux workstations (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Viorel Ionescu)</p> <p>12. Image reinforcement methodologies (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Viorel Ionescu)</p> <p>13. Creation of MALWARE ANALYSIS lab (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Viorel Ionescu)</p> <p>14. Creation of PENTESTING lab (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Viorel Ionescu)</p> <p>15. Cyber Criminal Profiling System (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p> <p>16. Realization of Graphic Systems and Registry Data (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p> <p>17. Presentation of Evidence in Digital Forensic (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p> <p>18. Network Traffic Management (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p> <p>19. Secret Communication in Multimedia Forensics (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p> <p>20. Digital Proof Abstraction and Investigation (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p> <p>21. Improved Security Mechanisms for Multimedia Forensics (CSML- cotutela cu conf.univ.dr. Marius Mihăilescu)</p>
15.	Conf.univ.dr. Sburlan Dragoș	<p>1. Procesarea paralela a multiseturilor. Aplicatii</p> <p>2. Detectarea si recunoasterea obiectelor in Java si OpenCV</p> <p>3. Calcul natural - modele si aplicatii</p> <p>4. Cautare inteligenta pe web</p> <p>5. Parallel multiset processing. Applications (CSML)</p> <p>6. Object Detection and Recognition in Java with OpenCV (CSML)</p> <p>7. Natural computing - models and applications (CSML)</p> <p>8. Smart web searching (CSML)</p>

16.	Conf.univ.dr. Șerban Cristina	<ol style="list-style-type: none"> 1. Evaluarea performantei pentru sisteme de gestiune a bazelor de date non-relationale (NoSQL) 2. Sistem de analiza a operatorilor genetici din cadrul unui algoritm evolutiv 3. Indeksi și utilizarea lor în optimizarea accesului la date. Analiza comparativa 4. Indexes and their use in optimizing data access (CSML) 5. Big Data: Interogarea eficientă folosind Elasticsearch(CSML) 6. Big Data: efficient querying using Elasticsearch (CSML) 7. Proiectarea și implementarea unei aplicații de baze de date pentru gestionarea arborilor genealogici.
17.	Lect.univ.dr. Alexandru Bobe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Predare și testare cu ajutorul platformelor online 2. Rezolvarea problemelor de geometrie cu ajutorul calculatorului
18.	Lect.univ.dr. Ciuca Marian-George	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fashion smart store 2. Aplicație descentralizată pentru monitorizarea calității aerului
19.	Lect.univ.dr. Iorgulescu Gabriel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Grupuri rezolubile, superrezolubile și nilpotente. Aplicații. 2. Caracterile grupurilor finite. Aplicații 3. Noțiunea de determinant al unei matrice pătratică . Aplicații
20.	Lect.univ.dr. Rusu Andrei	<ol style="list-style-type: none"> 1. Automatizarea managementului unui server din aplicația de socializare Discord (MVMOD) 2. Aplicație bazată pe algoritmi euristici pentru probleme de alocare a resurselor (MVMOD) 3. Aplicație bazată pe algoritmi euristici pentru optimizarea costurilor unui curier (MVMOD) 4. Agenți software inteligenți pentru asistență la rezolvarea problemelor de transport (MVMOD) 5. Aplicație web inteligentă pentru suport în gestiunea orarului (MVMOD) 6. Aplicație Arduino pentru Smart Home 7. Sistem de control în timp real al poziției unei platforme
21.	Lect.univ.dr. Sburlan Cristina	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teoreme de medie în analiza matematică. Aplicații 2. Funcții integrabile. Aplicații în matematica școlară

Decan,

Conf. univ. dr. Aurelian Nicola