

Concursul pentru Elevi și Studenți în Tehnologia Informației
“ESTIC 2022”, ediția a XV-a, 28 mai 2022
Facultatea de Matematică și Informatică
Universitatea “OVIDIUS” din Constanța
PROGRAM

9.00 - DESCHIDEREA CONCURSULUI – Webex <https://ovidius.webex.com/meet/epelican>

SECȚIUNEA STUDENȚI –Webex: <https://ovidius.webex.com/meet/crenguta.puchianu>

Nr.crt	Ora	Titlul lucrării	Nume și prenume student [Profesor îndrumător]	Specializare, An	Universitate
1.	9:30	Arhiva BAC	Iordăchescu Andrei-Valentin	Informatică în limba engleză I	UOC
2.	9:45	Virtual Mall	Paraschiv Cristian	Informatică III	UOC
3.	10:00	Don't waste food - aplicație pentru diminuarea risipei alimentare	Vasilescu Rosemarie Conf. univ. dr. Elena Băutu	Informatică III	UOC
4.	10:15	Aplicație pe mobil pentru determinarea poziției offline	Horovei Gabriel Asist. univ. dr. Dorin Iordache	Informatică III	UOC
5.	10:30	Family Budget	Mucenic Ion Viorel Asist. univ. dr. Dorin Iordache	Informatică II	UOC
6.	10:45	Algoritm Huffman - program didactic	Ciocea Mihaela Asist. univ. dr. Dorin Iordache	Informatică I	UOC
7.	11:00	Utilitar Companie	Măceș Andrei, Rusu Andrei Lect. univ. dr. Alexandru Bobe	Informatică I	UOC
8.	11:15	OviChat	Dăianu Daniel-Cristian Lect. univ. dr. Alexandru Bobe	Informatică III	UOC
9.	11:30	Next Job	Vîlcu Iustin-Alexandru Lect. univ. dr. Marian-George Ciucă	Informatică III	UOC

10.	11:45	EyeSpy - Aplicație de detectare a comportamentului uman în secvențe video	Răducan Adrian-Sebastian Conf. univ. dr. Elena Pelican	Informatică III	UOC
11.	12:00	Transformeri cu aplicații în procesarea limbajului natural	Andronache Cristi Conf. univ. dr. Elena Pelican	Informatică III	UOC
12.	12:15	Smart Wireless Body Sensor Network	Bulai Andrei Prof.univ.dr. Mircea Popovici, Conf. univ. dr. Elena Pelican	Medii Virtuale Multi-Modale Distribuite II	UOC
13.	12:30	Developing a software for dead reckoning problems using Python	Cristea Georgiana-Cătălina Lect.univ.dr. Robe-Voinea Elena-Grațiela	Navigație, Hidrografie și Echipamente Navale (secția militară) IV	ANMB
14.	12:45	2D Platformer Game Engine	Belecciu Gabriel Alexandru Lect. univ. dr. Andrei Rusu	Informatică în limba engleză III	UOC
Pauză de prânz					
15.	13:30	Sistem informatic pentru monitorizarea antrenamentului de tracțiuni	Comsa Radu Conf. univ. dr. Dragoș-Florin Sburlan	Informatică III	UOC
16.	13:45	Diagram2Code	Buruiană Loredana Conf. univ. dr. Crenguța Puchianu	Medii Virtuale Multi-Modale Distribuite II	UOC

Comitetul de organizare:

Conf. univ. dr. Elena Pelican
 Conf. univ. dr. Aurelian Nicola
 Lect.univ.dr. Gabriela Badea
 Asist. univ. drd. Anata-Flavia Ionescu

Comisia de evaluare pentru secțiunea Studenți:

Conf. univ. dr. Crenguța Puchianu
 Conf. dr. Elena Băutu

Conf. univ. dr. Elena Pelican

Conf. univ. dr. Dragoș-Florin Sburlan

Notă. Concurenții vor fi pregătiți să acceseze platforma online cu cel puțin 30 minute înainte de ora la care au fost programați.