

FISA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Institutia de invatamant superior	Universitatea Ovidius Constanta
1.2 Facultatea/Departamentul	Facultatea de Matematica si Informatica
1.3 Catedra	-
1.4 Domeniul de studii	Informatica
1.5 Ciclul de studii	Masterat
1.6 Programul de studii/Calificarea	Medii Virtuale Multi-Modale Distribuite

2. Date despre disciplina

2.1 Denumirea disciplinei	Arhitecturi pentru Sisteme Informaticice Autonome				
2.2 Titularul activitatilor de curs	Lect.dr. Chelai Ozten				
2.3 Titularul activitatilor de seminar	Lect.dr. Chelai Ozten				
2.4 Anul de studiu	1	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul de evaluare	C
2.7 Regimul disciplinei					Optional

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activitatilor didactice)

3.1 Numarul de ore pe saptamana	2	din care: 3.2 curs	1	3.3 seminar/laborator	1
3.2 Total ore din planul de invatamant	28	din care: 3.5 curs	14	3.6 seminar/laborator	14
Distributia fondului de timp					ore
Studiul dupa suport de curs, bibliografie si notite					14
Documentare suplimentara in biblioteca, Internet, pe platforme electronice de specialitate.					20
Pregatire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii.					20
Tutoriat					20
Examinari					17
Alte activitati					10
3.7 Total ore studiu individual					97
3.9 Total ore pe semestru					125
3.10 Numarul de credite					5

4. Preconditii (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Arhitectura sistemelor de calcul, Tehnologii web, Programare orientata spre obiecte
4.2 de competente	-

5. Conditii (acolo unde este cazul)

5.1 de desfasurare a cursului	Sala de curs disponibila
5.2 de desfasurare a seminarului/laboratorului	Sala de seminar/laborator disponibila

6. Competente specifice acumulate

Competente profesionale	Dezvoltarea si intretinerea aplicatiilor pentru sisteme informatice autonome. Utilizarea inteligentei artificiale pentru automatizarea sistemului autonom. Proiectarea interfeței corespunzatoare a sistemului autonom.
Competente transversale	Aplicarea regulilor de munca riguroasa si eficienta, a normelor si valorilor de etica profesionala în cadrul propriei strategii de munca, pentru valorificarea optima si creativa a propriului potential în situatii specifice. Identificarea rolurilor si responsabilitatilor într-o echipa interdisciplinara si aplicarea de tehnici de relationare si munca eficienta în cadrul echipei. Utilizarea eficienta a surselor informationale si de comunicare si formare profesionala

7. Obiectivele disciplinei (reiesind din grila competentelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltarea capacitatii de analiza si proiectare a sistemelor inteligente care iau decizii in functie de context.
7.2 Obiectivele specifice	Realizarea sistemelor utilizand agenti software in contextul aplicatiilor internet.

8. Continuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observatii
----------	-------------------	------------

1. Arhitecturi pentru sisteme inteligente. Limbaje pentru descrierea arhitecturilor.	Dialogul, reprezentarea grafica, Problematizare, generalizare	
2. Servicii Web. Programare orientată pe servicii în Web.	Observatie, problematizare, documentare	
3. Web semantic. Ontologii Web.	Documentare, exemplificare, exercitiu	
4. Tehnologia agentilor software.	Documentare, exemplificare, exercitiu	
5. Modelarea aplicațiilor Web. Modele arhitecturale.	Generalizare, problematizare	
6. Proiectarea aplicațiilor Web.	Observatie, documentare, studiu de caz	
7. Dezvoltarea aplicațiilor Web inteligente.	Documentare, implementare, studiu de caz	

Bibliografie

1. Medii virtuale multimodale distribuite, volumul I, Popovici Dorin-Mircea (coordonator), Bogdan Crenguța-Mădălina, Rusu Andrei, Nicola Aurelian, Chelai Ozten, ISBN general Editura Universitaria - 978-606-14-0833-7, 2014
2. Internet: www.cs.cmu.edu - articole
3. David Garlan and Mary Shaw, An Introduction to Software Architecture, January 1994 - http://www.cs.cmu.edu/afs/cs/project/able/ftp/intro_softarch/intro_softarch.pdf

8.2 Seminar/laborator	Metode de predare	Observatii
1. Studiul arhitecturilor existente pentru sisteme autonome	Documentare, explicare	
2. Utilizare serviciilor web in dezvoltarea aplicatiilor autonome.	Implementare, studiu de caz	
3. Ontologii Web pentru sisteme autonome.	Documentare, implementare	
4. Dezvoltarea de aplicatii utilizand tehnologia agentilor software.	Documentare, implementare	
5. Modelarea aplicațiilor Web. Modele arhitecturale.	Generalizare, documentare, exemplificare	
6. Standarde si instrumente pentru proiectarea aplicațiilor Web.	Documentare, utilizare	
7. Dezvoltarea aplicațiilor Web inteligente.	Implementare, testare	

Bibliografie

1. Medii virtuale multimodale distribuite, volumul I, Popovici Dorin-Mircea (coordonator), Bogdan Crenguța-Mădălina, Rusu Andrei, Nicola Aurelian, Chelai Ozten, ISBN general Editura Universitaria - 978-606-14-0833-7, 2014
2. www.cs.cmu.edu – articole
3. www.mit.edu - proiecte

9. Coroborarea continuturilor disciplinei cu asteptarile reprezentantilor comunitatii epistemice, asociatiilor profesionale si angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Datorită accesibilității calculatoarelor, din punct de vedere al utilizatorului și al instrumentelor pe care acestea le oferă, pe de o parte și dinamicii care există în domeniul informaticii pe de altă parte, cursul pregătește studenții să dezvolte aplicații inteligente sensibile la context.

10. Evaluare

Tip de activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Participare activa la activitati didactice	Oral	10%
10.5 Seminar/ laborator	Participare activa, problematizare	Proiect si teme de casa	30%
		Nota examinare	60%
10.6 Standard minim de performanta			
Cunoasterea arhitecturilor fundamentale de sisteme autonome. Identificarea componentelor si a caracteristicilor acestora. Dezvoltarea și folosirea eficientă a mediilor de programare pentru dezvoltarea sistemelor autonome.			

Data completării
1.09.2019

Semnatura titularului de curs
.....

Semnatura titularului de seminar
.....

Data avizării în catedra
.....

Semnatura directorului de departament
.....